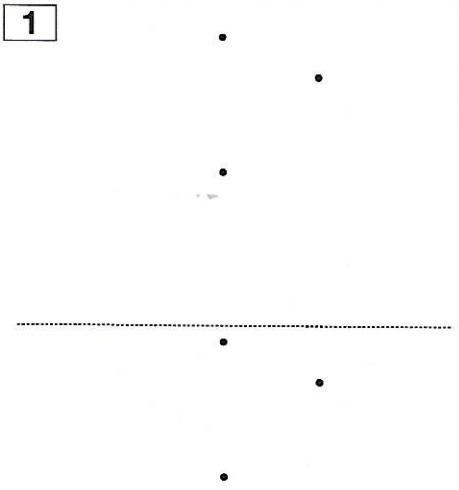
# LES AILES DU MOULIN

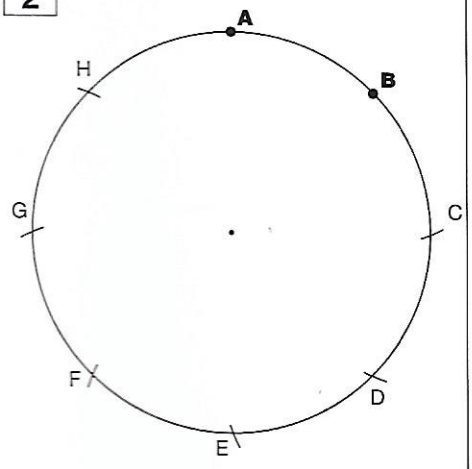
**11**

**1**



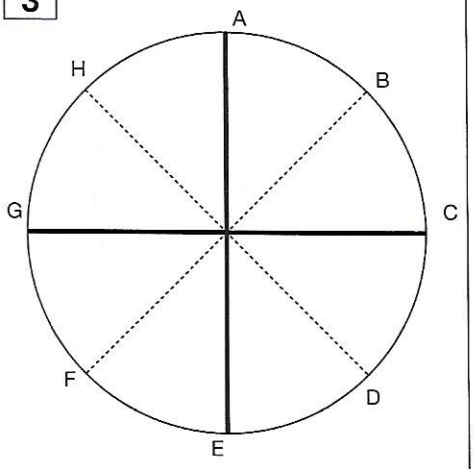
• Pour chacune des 2 figures, le point le plus bas est le centre du cercle.

**2**



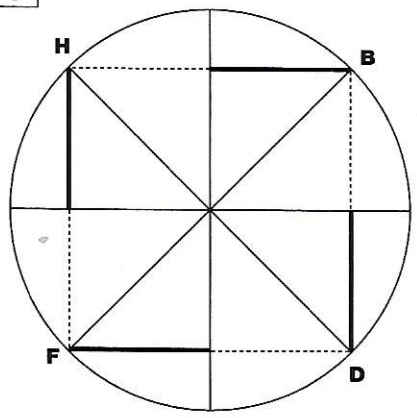

• Trace le cercle de départ (tracé léger).
• Pique en **A** et touche en **B** puis détermine les 6 autres points sur le cercle (C, D, E, F, G, H).

**3**



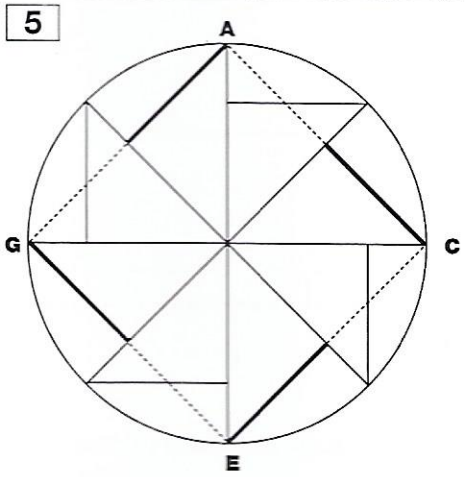

• À l'aide des 8 points obtenus, trace 4 diamètres :
– AE et GC qui forment un signe **+**,
– FB et HD qui forment un signe **X**.

**4**



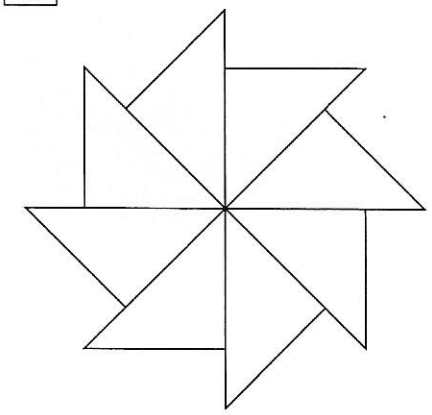

• Trace les 4 segments correspondant aux tracés en gras. Les pointillés donnent la direction des segments ; l'ensemble forme un carré (**BDFH**).

**5**



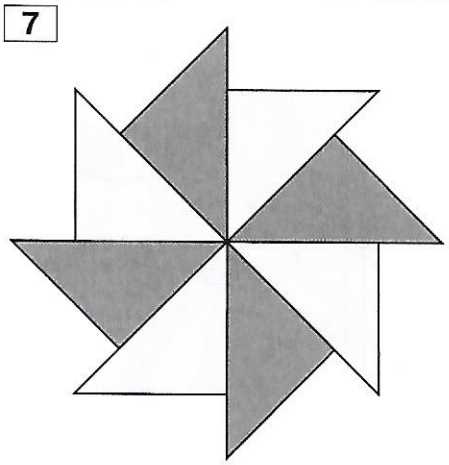

• Trace les 4 segments correspondant aux tracés en gras. Les pointillés donnent la direction des segments ; l'ensemble forme un carré (**ACEG**).

**6**



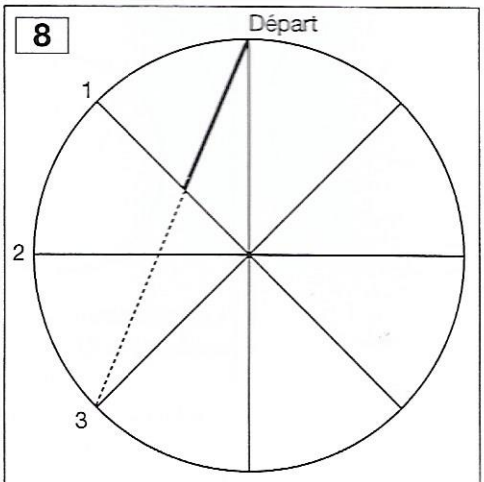
• Repasse au feutre noir les tracés définitifs.
• Efface le cercle de départ.

**7**



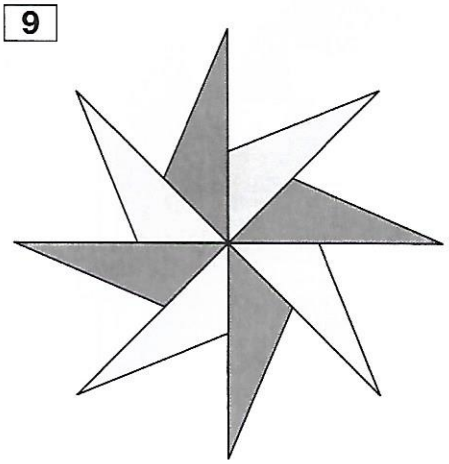
• Colorie à ta guise mais en employant, de préférence, 2 couleurs, une pour chaque jeu de 4 ailes.

**8**




• Pour obtenir des ailes plus fines, reproduis 8 fois le segment correspondant au tracé en gras. Il part **en direction** de l'extrémité **du 3e diamètre** par rapport à son point de départ.

**9**



• Colorie à ta guise, mais toujours en employant, de préférence, 2 couleurs.