

### Lundi 23 mars

#### LECTURE

-faire la fiche de lecture 41. (Annexe1)

#### ECRITURE (exercices répétés chaque jour de classe)

- écrire sur une ardoise (ou sur papier) l'alphabet en majuscules (A B C ... Z)
- s'exercer à écrire l'alphabet en cursif (en attaché).
- écrire son prénom en majuscules puis en attaché avec un modèle.
- écrire un prénom de ma famille avec un modèle.

#### MATHS

-faire la fiche tracé à la règle du le bateau (Annexe 3)

#### QUESTIONNER LE MONDE : A partir du conte « Thomas au temps des chevaliers »

- Relire à votre enfant la page 7 (annexe 5)
- coloriage des châteaux p12. (Annexe 6)

### Mardi 24 mars

#### LECTURE

-faire la fiche de lecture 42. (Annexe 2)

#### ECRITURE (exercices répétés chaque jour de classe)

- écrire sur une ardoise (ou sur papier) l'alphabet en majuscules (A B C ... Z)
- s'exercer à écrire l'alphabet en cursif (en attaché).
- Votre enfant dispose d'un modèle s'il le souhaite.*
- écrire son prénom en majuscules puis en attaché avec un modèle.
- écrire un prénom de ma famille avec un modèle.

#### MATHS

-faire la fiche tracé à la règle de la maison. (Annexe 4)

#### QUESTIONNER LE MONDE : A partir du conte « Thomas au temps des chevaliers »

- Relire la page 7 à votre enfant
- Entourer tous les seigneurs que tu vois p13. (Annexe 7)

#### **En plus si vous le souhaitez avec votre enfant :**

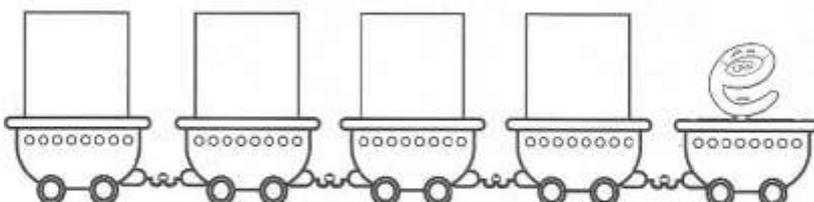
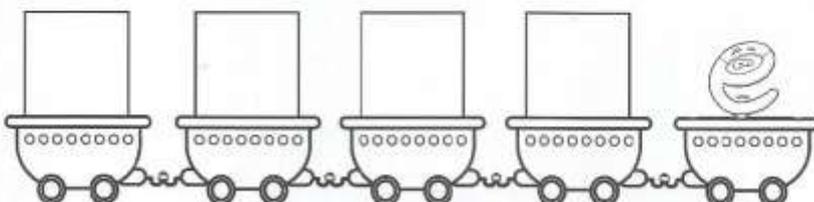
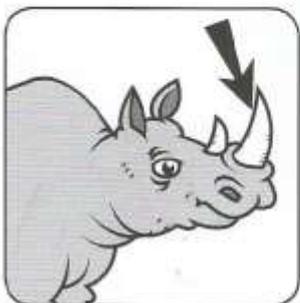
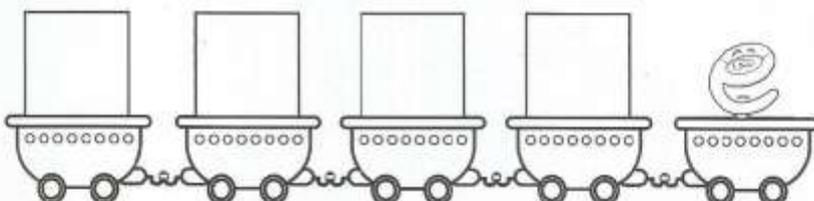
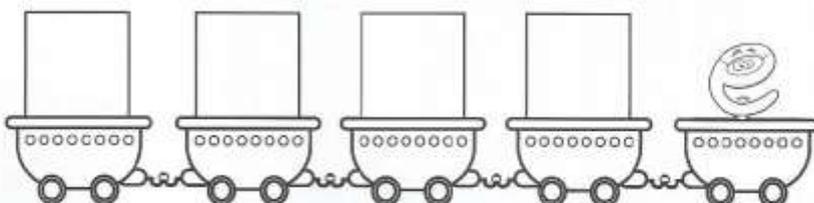
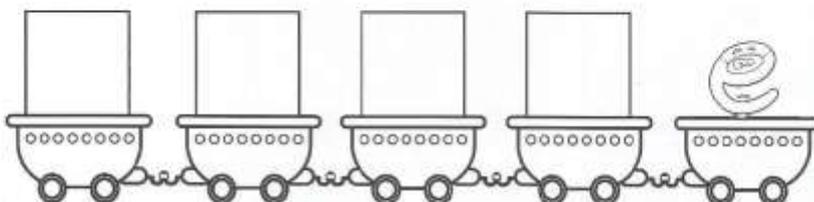
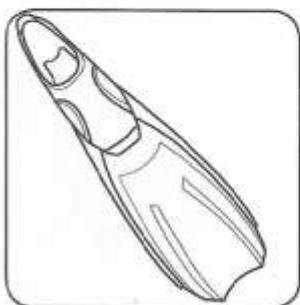
- un tracé à la règle supplémentaire : le paysage annexe 9
- jeu éducatif en ligne : <https://www.logicieleducatif.fr/> (jeu avec les alphas par exemple)
- découpage des personnages du moyen-âge annexe 8



Fiche 41



p. 10-13



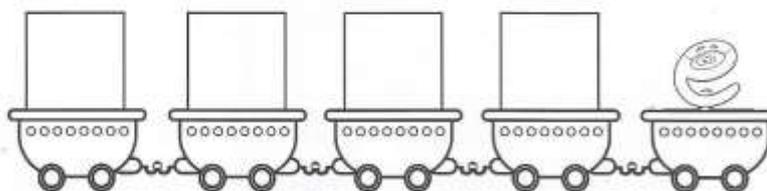
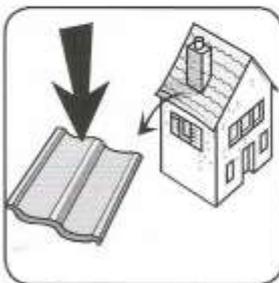
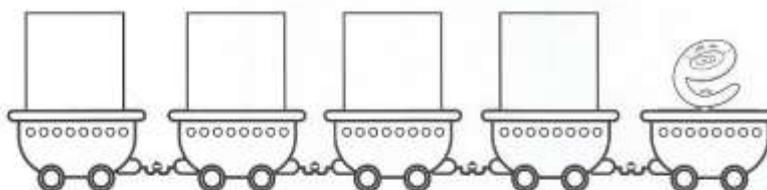
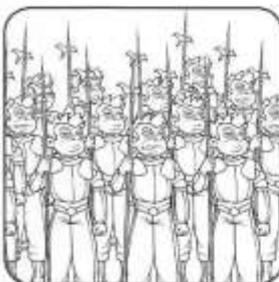
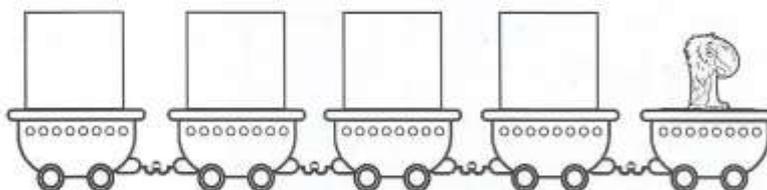
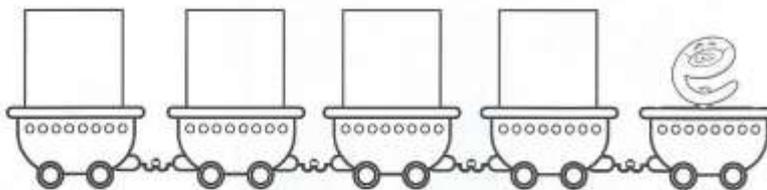
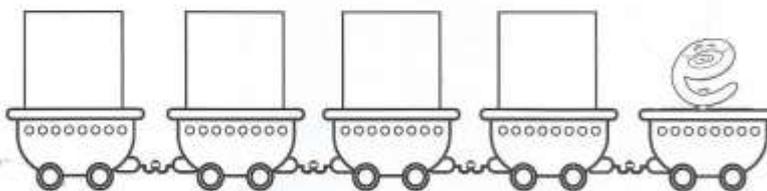


.....  
.....

# Fiche 42

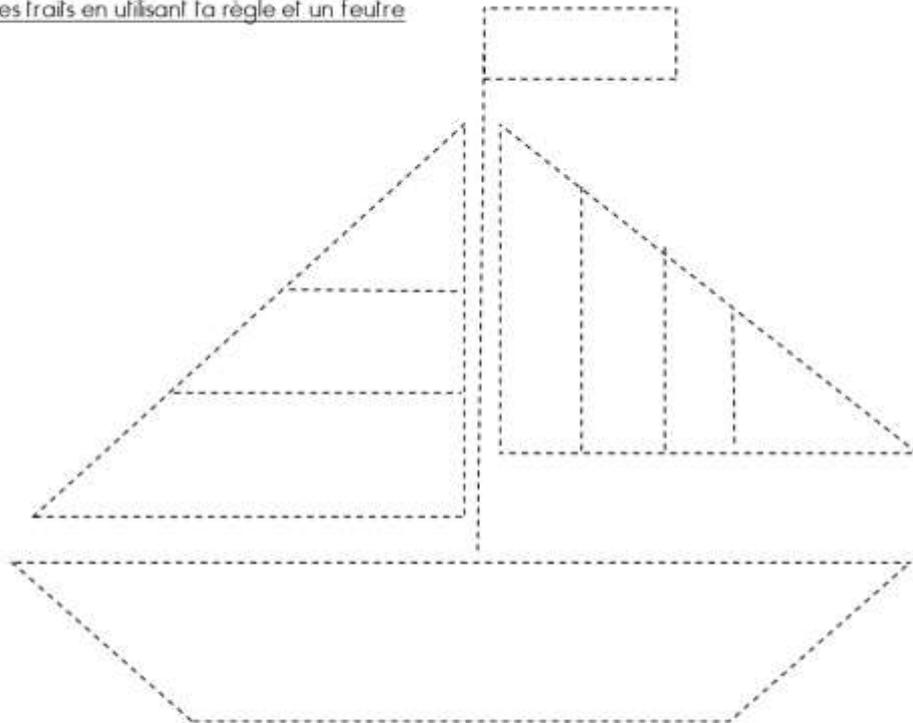


p. 10-13



## Geométrie Tracer à la règle

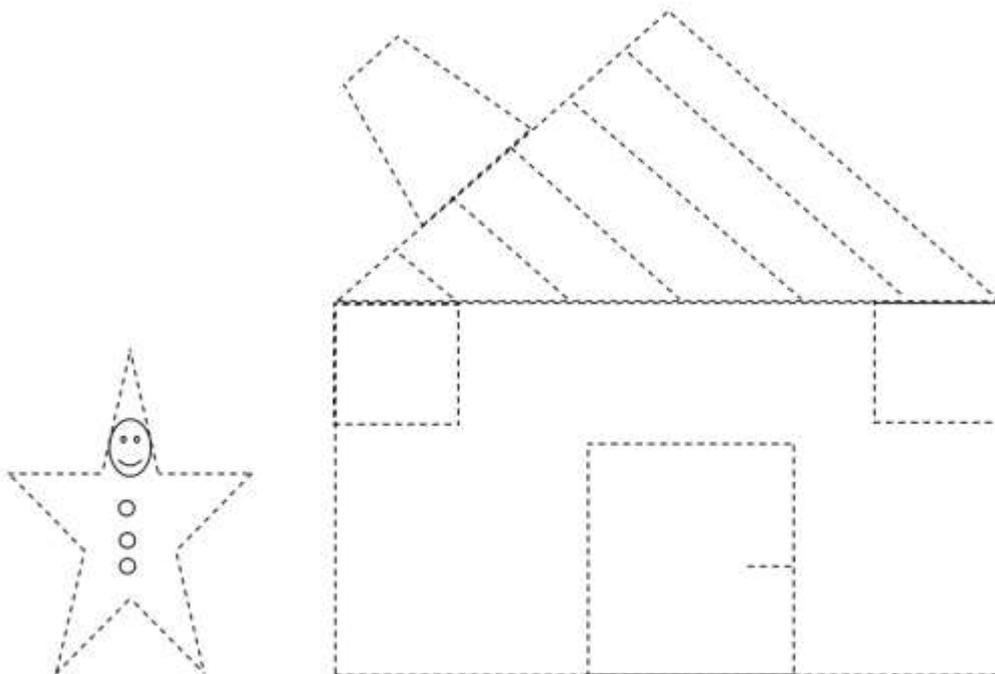
⇒ Repasse sur les traits en utilisant la règle et un feutre



---

## Geométrie Tracer à la règle

⇒ Repasse sur les traits en utilisant la règle et un feutre



# THOMAS AU TEMPS DES CHEVALIERS



## 1. Le château fort

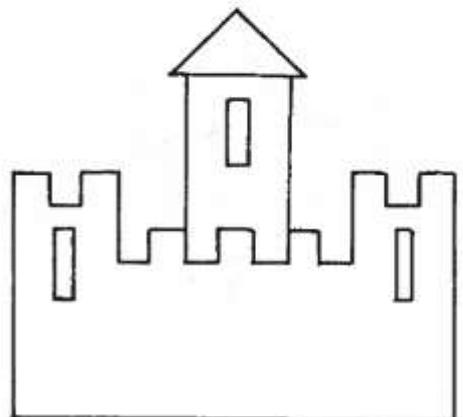
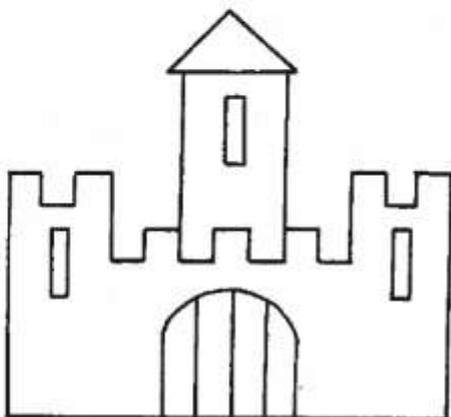
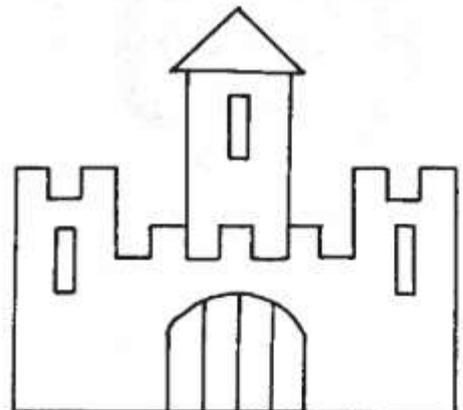
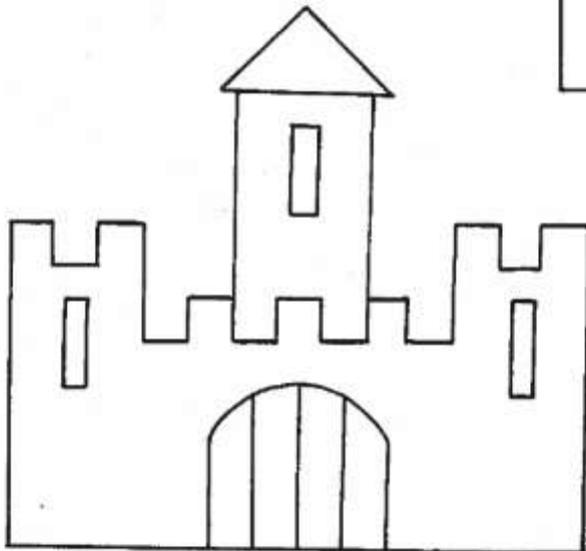
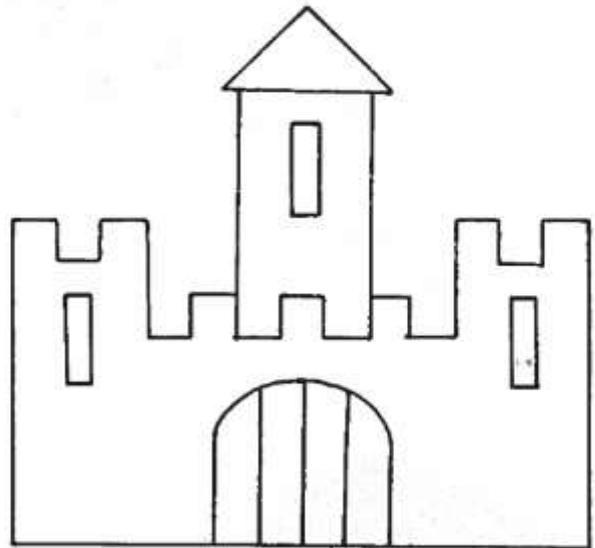
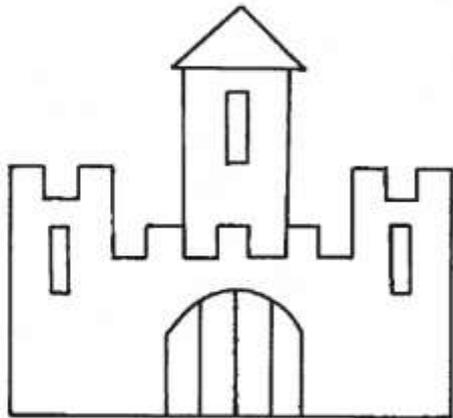
Il était une fois un petit garçon blond avec de jolis yeux marron. Il était toujours de bonne humeur et souriant. Il aimait beaucoup jouer avec ses amis. Il s'appelait Thomas et vivait il y a très, très, très longtemps : au temps des chevaliers. Il habitait dans un magnifique château fort. Le seigneur de ces lieux s'appelait Godefroy et les parents du petit garçon étaient ses domestiques.

Thomas connaissait tous les recoins et les cachettes de la forteresse. Il passait souvent de longues heures à se promener sur le chemin de ronde.

Un jour, une troupe de guerriers vint s'installer non loin du château. Un des gardes alla aussitôt prévenir Godefroy : le seigneur Hernaut avait décidé d'attaquer la forteresse !



Colorie les petits châteaux en jaune  
et les grands en bleu.



Entoure tous les seigneurs que tu vois.

