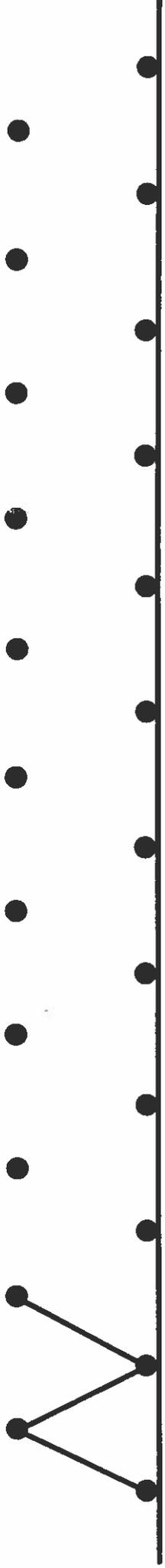


Consigne : Dessine des ronds avec un gros feutre, un feutre fin puis un stylo à bille ou un crayon de bois.





1 - Relie les points avec un gros feutre.



2 - Continue avec un gros feutre.



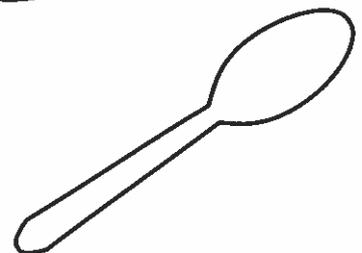
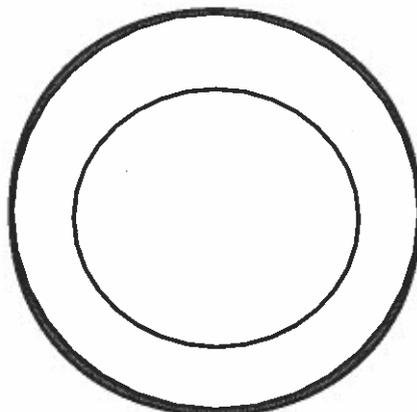
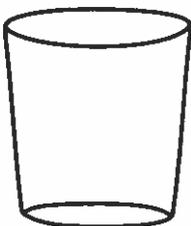
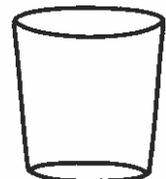
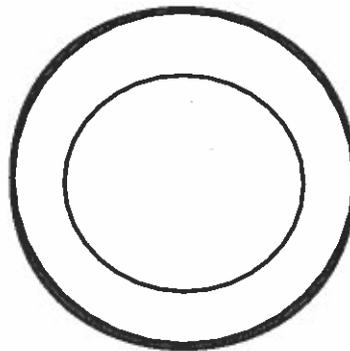
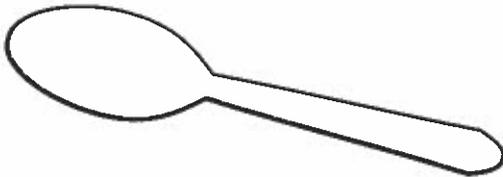
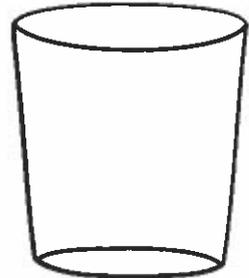
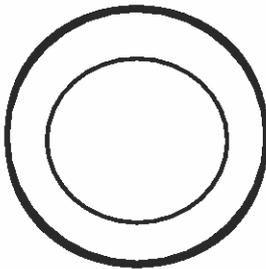
3 - Relie les points avec un feutre fin.



4 - Continue avec un feutre fin.

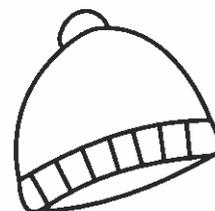
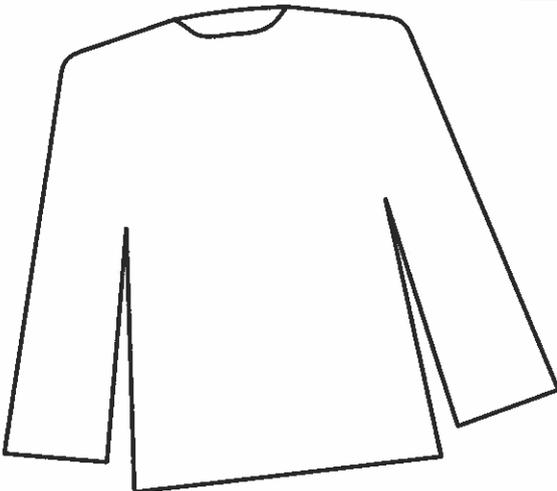
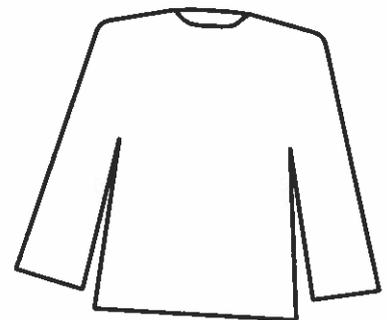
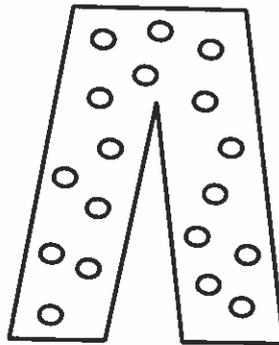
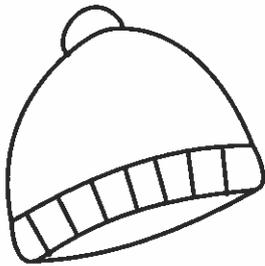
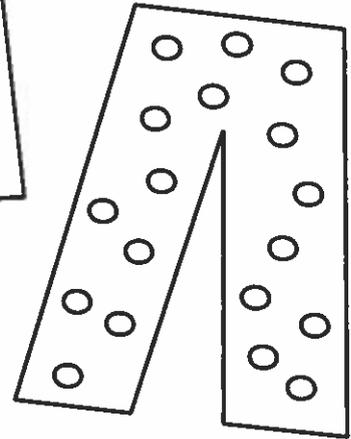
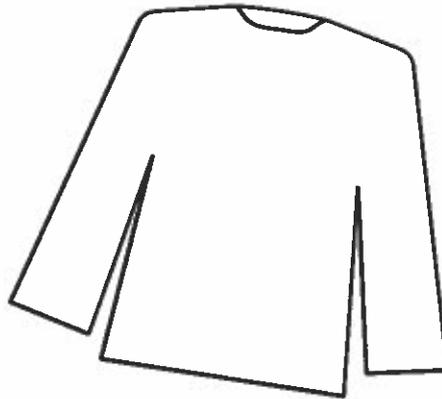
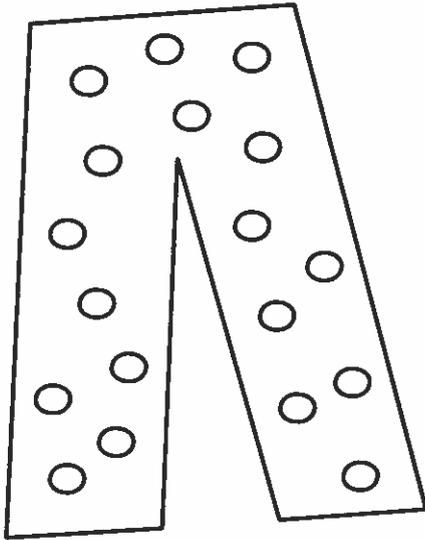
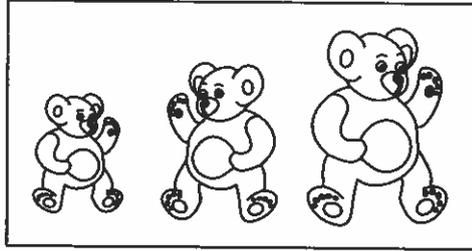
Compétences : - Comparer les éléments d'une collection selon le critère de taille (petit, moyen et grand)
- Sélectionner puis colorier uniquement les éléments de petite taille

● **Consigne :** Colorier la vaisselle de petit ours.



- Compétences :** - Comparer les éléments d'une collection selon le critère de taille (petit, moyen et grand)
- Coder de façon identique des éléments ayant une propriété commune

● **Consigne :** Colorier les vêtements des 3 ours selon le code :



- Compétences :** - Comparer les éléments d'une collection selon le critère de taille (petit, moyen et grand)
- Coder de façon identique des éléments ayant une propriété commune

● **Consigne :** Colorier les vêtements des 3 ours selon le code :

