

LES TABLES D'ORIENTATION

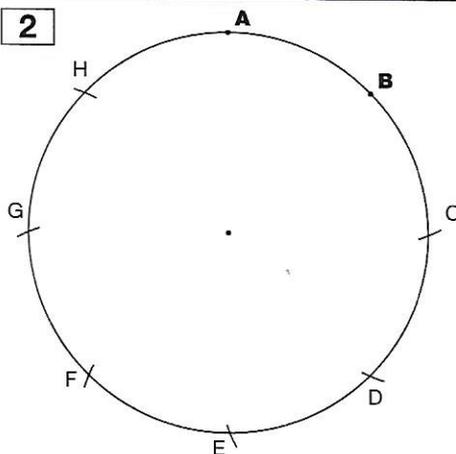
2

1



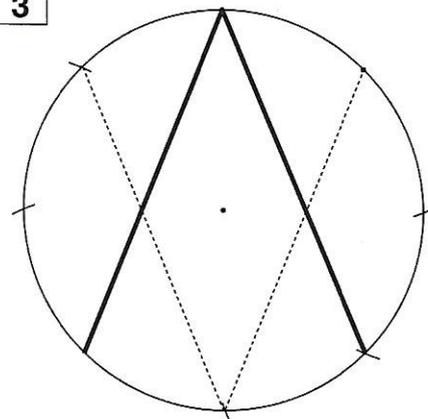
- Pour la **figure inscrite dans le cercle**, le point le plus bas est le centre du cercle.

2



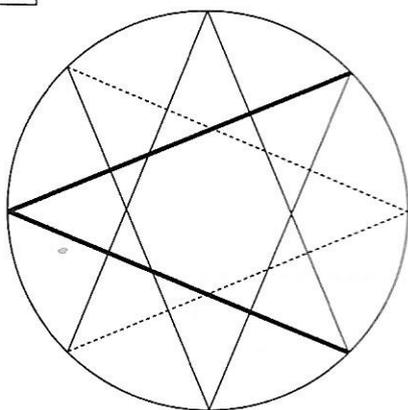
- Trace le cercle de départ (tracé léger).
- Pique en **A** et touche en **B**, puis détermine les 6 autres points sur le cercle (C, D, E, F, G, H).

3



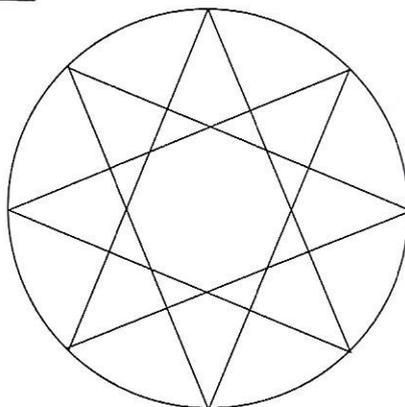
- À partir de chaque point, trace 2 segments selon le dessin ci-dessus ;
– commence à partir du point 12 h (tracé en gras),
– continue à partir du point 6 h (tracé en pointillés).

4



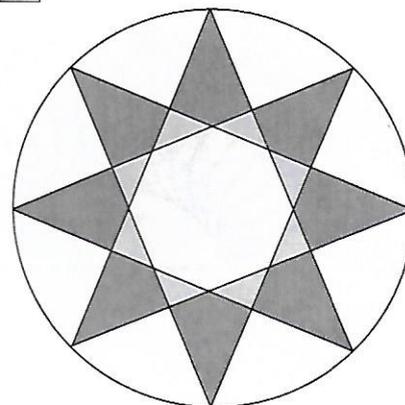
- Effectue le même travail à partir du point 9 h (tracé en gras) et du point 3 h (tracés en pointillés).

5



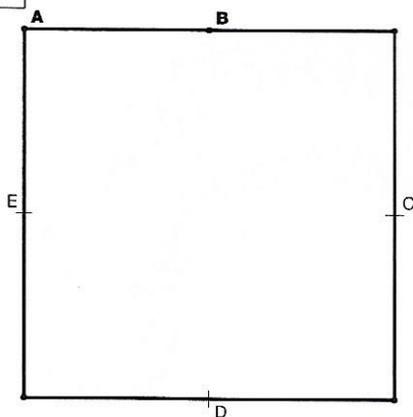
- Repasse les tracés au feutre noir.

6



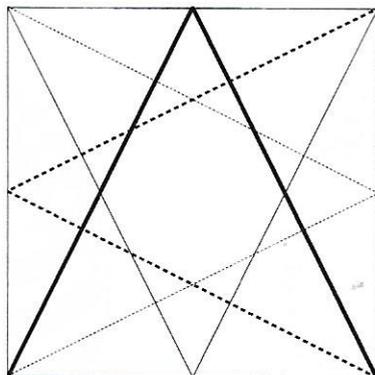
- Colorie à ta guise, mais de préférence selon le rythme représenté par les différents gris.

7



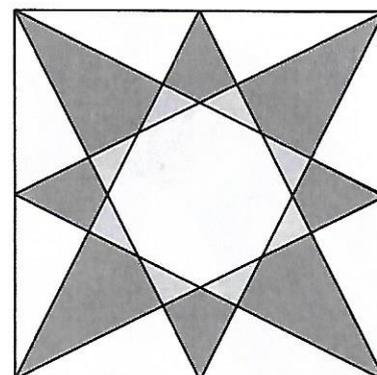
- Pour la **figure inscrite dans le carré**, trace le carré et prends l'écartement **AB** pour obtenir C, D et E.

8



- La construction en étoile fonctionne comme à l'intérieur du cercle ; si tu t'y perds, procède dans l'ordre :
1. Tracés gras ; 2. tracés normaux ;
3. gros pointillés ; 4. petits pointillés.

9



- Colorie à ta guise mais de préférence selon le rythme représenté par les différents gris.

