

LE TREILLIS DAMIER

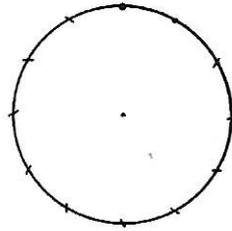
15

1



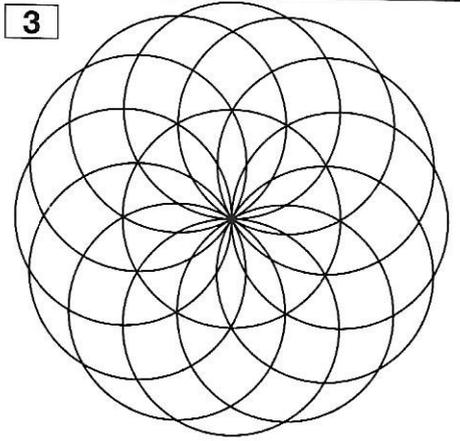
- Le point le plus bas marque le centre du cercle de départ.
- Trace le cercle de départ (tracé léger) et conserve la même ouverture de compas pour toute la figure.

2



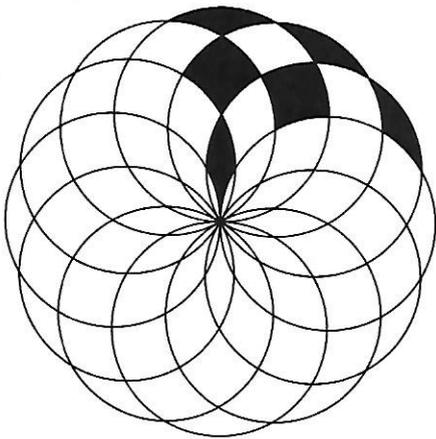
- Détermine les 6 heures paires à partir de 12 heures (vérifie bien le retour à midi après le 6^e report).
- Détermine les 6 heures impaires à partir de 1 heure (vérifie bien le retour à 1 heure après le 6^e report).

3



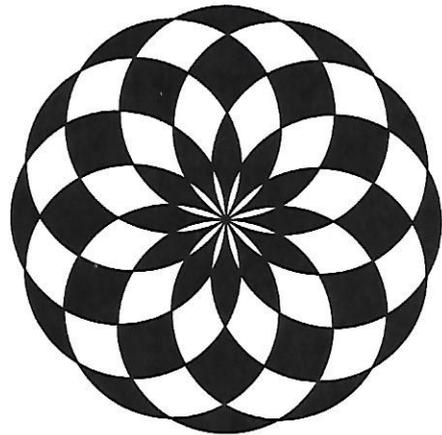
- À partir de chacune des 12 heures, trace un cercle passant par le centre.

4



- Repasse les tracés au feutre noir, sauf le cercle de départ qui sera effacé ensuite. Tu obtiens un « treillis ».
- Noircis en « damier » en commençant par les cases du bord pour bien délimiter le pourtour de la figure.

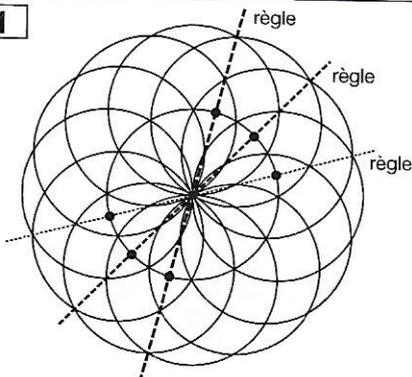
5



- La figure terminée.

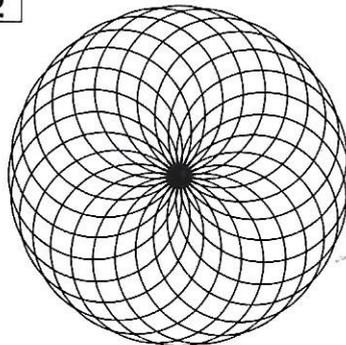
LE TREILLIS DAMIER DOUBLE

1



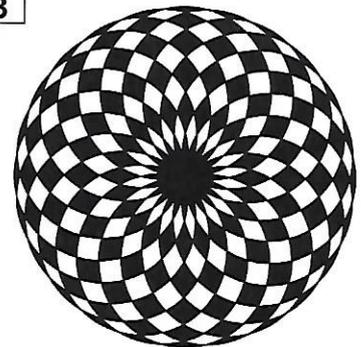
- À partir du treillis simple, utilise les croisements de cercles pour déterminer 12 nouveaux points sur le cercle de départ. *Ne trace pas ces diamètres, marque seulement les points sur le cercle de départ.*

2



- Trace les 12 cercles à partir des 12 nouveaux points.
- Repasse tous les tracés au feutre noir, sauf le cercle de départ (à effacer). Tu obtiens un treillis double.

3



- Noircis en « damier » en commençant par les cases du bord pour bien délimiter le pourtour de la figure.

